

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ЦИФРОВОГО КВЕСТА «КОД БУДУЩЕГО» ПРОВОДИМОГО В РАМКАХ XIII МЕЖДУНАРОДНОГО МОЛОДЕЖНОГО ПРОМЫШЛЕННОГО ФОРУМА «ИНЖЕНЕРЫ БУДУЩЕГО-2025»

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок проведения квеста «Код будущего» (далее – Квест) и условия участия в Квесте. Цифровой квест «Код будущего» — это развлекательно-познавательная командная игра, направленная на популяризацию инженерных профессий, развитие креативного мышления и навыков коллективного решения задач.

2. Цели и задачи

2.1. Цель:

Стимулирование интереса к инновационным направлениям инженерии, развитие командной работы и логического мышления.

2.2. Задачи:

- Знакомство участников с нестандартными инженерными дисциплинами (например, бионика, робототехника, космические технологии).
- Создание условий для профессионального и личностного роста.

3. Порядок участия в Квесте

3.1. Количество: 200 участников, распределенных на 20 команд по 10 человек.

3.2. Условия участия:

Всем желающим выступить на поединке молодых учёных необходимо заполнить заявку на стойке регистрации **до 24 июня 2025 года до 12:00** на сайте <https://enfuture.ru/>. Заявка на участие заполняется по форме, установленной в Приложении №1. Участником мероприятия может стать только официальный участник XIII Международного молодежного промышленного форума «Инженеры будущего – 2025».

Состав команд формируется заранее или на месте (по решению организаторов).

4. Порядок проведения

4.1. Структура игры:

Квест состоит из **7 станций**, посвященных различным направлениям инженерии. На каждой станции команда выполняет задание, за которое получает подсказку для составления итогового пароля.

4.2. Примеры станций:

Робототехника: программирование робота для прохождения лабиринта.

Биоинженерия: решение кейса по созданию биосовместимого материала.

Квантовые вычисления: расшифровка закодированного сообщения.

4.3. Финал: команды, первыми собравшие пароль из полученных подсказок, получают доступ к «посланию из будущего» (видеообращение с мотивационным сообщением).

4.4. Общая продолжительность квеста — 3 часа. На каждую станцию отводится 5-10 минут.

4.5. Использование мобильных устройств и внешних источников информации запрещено, только если это требуется по условиям игры. За нарушение правил команда может быть дисквалифицирована.

5. Критерии оценки и награды

5.1. Победителями станут 3 команды, первыми составившие правильный пароль.

5.2. Команда, которая пройдет Квест первой, получает 1 балл в общий рейтинг форума, команды, которые займут второе и третье место получают по 0,5 балла в рейтинг. Также команды, занявшие 1, 2 и 3 место получают сертификаты и призы от партнеров мероприятия.

6. Ответственность сторон

6.1. Организатор обеспечивает безопасность и соблюдение регламента, а также оставляет за собой право вносить изменения в программу.

6.2 Участники обязаны соблюдать технику безопасности и дисциплину.

7. Заключительные положения

7.1. Спорные вопросы решаются организационным комитетом.

Приложение №1
К положению о проведении
квест-игры «Код будущего»

Заявка на участие в квест-игре «Код будущего»

Название команды	
Состав участников	ID участника
1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.
5.	5.
6.	6.